

## **Regulamin konkursu**

### **"Internetowa Przygoda: Twój Rysunek, Nasza Ikona!"**

#### **§1 Postanowienia ogólne**

1. Regulamin określa zasady, zakres i warunki uczestnictwa w Konkursie, polegającym na wyłonieniu najbardziej kreatywnych prac przedstawiających maskotkę - dzikie czy hodowlane zwierzę, lub wymyślona przez dziecko postać, która najlepiej oddaje ducha firmy N3net oraz idee innowacyjności i dostępu do internetu światłowodowego.
2. Celem Konkursu jest zachęcenie dzieci do twórczego wyrażania się poprzez rysunek oraz promowanie aktywności rodzinnej z okazji Dnia Dziecka.
3. Organizatorem Konkursu "Internetowa Przygoda: Twój Rysunek, Nasza Ikona!" jest firma N3net Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, przy ul. Modlińskiej 61, 03-199 Warszawa, zwana dalej "Organizatorem".
4. W konkursie mogą wziąć udział dzieci z całej Polski, od dnia 01.06.2024 do 17.06.2024 do godz. 23.59.
5. Ogłoszenie wyników nastąpi 21.06.2024 roku o godzinie 10:00 poprzez zamieszczenie informacji przez Organizatora na stronie internetowej [www.n3net.pl](http://www.n3net.pl), a wręczenie nagród - 28.06.2024 roku w biurze Organizatora w Radzyminie, przy ul. Konstytucji 3 maja 10, o godz. 12:00.
6. Uczestnik nie może przenosić na osoby trzecie uczestnictwa w Konkursie, praw i obowiązków z nim związanych.
7. Uczestnictwo w Konkursie i podanie danych niezbędnych do wzięcia w nim udziału jest dobrowolne i oznacza, że Uczestnik zapoznał się i akceptuje warunki Regulaminu oraz zobowiązuje się do przestrzegania określonych w nim zasad.
8. Informacja o Konkursie będzie rozpowszechniona m.in. na stronie WWW Organizatora oraz w mediach społecznościowych (strona profilowa N3net oraz Grupy Telnap Telecom, a także na forach społecznościowych, np. mieszkańców Radzymin).
9. Udział w konkursie jest bezpłatny.

#### **§2 Zasady uczestnictwa**

1. Konkurs jest przeznaczony dla dzieci w wieku od 5 do 12 lat. Zgłoszenia dokonuje wyłącznie jego rodzic lub opiekun prawny.
2. W Konkursie nie mogą brać udziału członkowie rodzin pracowników N3net.
3. Uczestnik Konkursu może zgłosić tylko jeden rysunek, który powinien być wykonany własnoręcznie przez uczestnika.
4. Zgłoszenie udziału odbywa się poprzez przesłanie w terminie od 01.06.2024 roku do 17.06.2024 roku do godz. 23.59 na adres mailowy: [konkurs@n3net.pl](mailto:konkurs@n3net.pl) wypełnionej przez rodzica lub opiekuna prawnego karty zgłoszenia do konkursu

(załącznik nr 1), podpisanej przez rodzica lub opiekuna prawnego zgody na przetwarzanie danych osobowych (załącznik numer 2) oraz pracy konkursowej wskazane w Regulaminie w §3.

### **§3 Zadanie konkursowe**

1. Konkurs organizowany jest dla dzieci zamieszkałych na terenie Polski w wieku 5-12 lat, który składa się z 3 elementów:

- I. Wykonania rysunku przedstawiającego dowolnego zwierzaka - maskotkę, która najlepiej oddaje ducha firmy N3net oraz idee innowacyjności i dostępu do internetu światłowodowego.
- II. Jedno zdanie uzasadnienia, dlaczego dokonano takiego wyboru - zawarte w karcie zgłoszenia udziału w Konkursie.
- III. Imię i nazwisko oraz wiek Uczestnika - zawarte w karcie zgłoszenia udziału w Konkursie.

2. Rysunek może być wykonany przy użyciu dowolnych technik (np. ołówki, kredki, farby) i wysłany mailem w formie pliku JPG lub PDF.

3. Rysunek powinien być zgodny z tematem Konkursu oraz nie może naruszać norm społecznych oraz powszechnie uznanych za obraźliwe.

4. Uczestnik poprzez dokonanie Zgłoszenia Konkursowego potwierdza, że posiada pełne prawa autorskie do stworzonej pracy konkursowej (zgodnie z Ustawą z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych - t.j. Dz. U. z 2021, poz. 1062 ze zm.).

5. Praca konkursowa Uczestnika zawarta w zgłoszeniu konkursowym może być wykorzystana przez Organizatora w dowolny sposób, przetworzona, rozpowszechniona w całości lub w części, w połączeniu z innymi dziełami, może zostać zmieniona, opracowana, w szczególności w celu promocji i reklamy, w tym formie plakatów, folderów, w tym reklam audiowizualnych. Uczestnik wyraża zgodę na korzystanie i rozporządzanie opracowaniem jego utworu (zgodą na wykonywanie praw zależnych), z prawem do dalszego nieodpłatnego upoważnienia do wykonywania praw zależnych.

### **§4 Nagrody**

1. Organizator przewidział 3 nagrody w konkursie:

1. I miejsce: nagroda rzeczowa o wartości ok. 1500 PLN (zegarek Apple watch SE)
2. II miejsce: nagroda rzeczowa o wartości 500 PLN (voucher do Suntago, największego parku wodnego w Europie)
3. III miejsce: nagroda rzeczowa o wartości 295,90 PLN (bilet rodzinny do parku rozrywki magiczne Ogrody)

2. Ponadto Jury przyzna 3 wyróżnienia, które również zostaną nagrodzone rzeczowo.

3. Uczestnik może wygrać tylko jedną nagrodę w Konkursie.

4. Zwycięzców Konkursu wybierze Jury wybrane przez Organizatora, w skład którego wchodzi trzy osoby wybrane przez Organizatora.
5. Decyzja jury jest ostateczna.
6. Nagrody otrzymają Uczestnicy, których Prace Konkursowe zostaną uznane przez Jury za najbardziej kreatywne i odpowiadające celowi Konkursu.
7. W przypadku mniejszej liczby zgłoszeń Konkursowych, Organizator ma prawo nagrodzić mniejszą liczbę Uczestników.
8. Zwycięzcy nie przysługuje prawo do zastrzeżenia szczególnych właściwości nagrody, wypłaty równowartości nagrody w gotówce (ekwiwalentu pieniężnego), bądź prawo jej zamiany na inną nagrodę.
7. Zwycięzcy Konkursu zostaną powiadomieni o wygranej telefonicznie lub/i mailowo do dnia 23 czerwca 2024 r. oraz zostaną zaproszeni do osobistego jej odbioru w dniu 28 czerwca 2024 r. (piątek).
8. Organizator oświadcza, że wynik Konkursu nie zależy w żadnym stopniu od jakiegokolwiek czynnika losowego, a mechanizm Konkursu nie ma nic wspólnego z grami losowymi.

#### **§ 5 Odbiór nagród**

1. Zwycięzcy Konkursu będą mogli odebrać nagrody osobiście w dniu 28 czerwca 2024 r. (piątek) w Biurze Organizatora Konkursu, w Radzyminie, przy ul. Konstytucji 3 maja 10, o godz. 12:00.
2. Zwycięzcy, którzy nie będą mogli odebrać nagród osobiście, otrzymają je pocztą na wskazany adres w Karcie zgłoszenia.
3. Organizator nie przewiduje informowania Uczestników, którzy nie zakwalifikowali się do grona Zwycięzców, o ich indywidualnych wynikach w Konkursie.

#### **§ 6 Postanowienia końcowe**

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za powstałe szkody spowodowane podaniem nieprawdziwych danych, bądź innych nieprawidłowości po stronie Uczestnika.
2. Uczestnik przystępujący do Konkursu akceptuje wszystkie warunki niniejszego Regulaminu oraz jednocześnie oświadcza, że spełnia wszystkie warunki uczestnictwa.
3. Konkurs podlega prawu Rzeczypospolitej Polskiej.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do przerwania lub odwołania Konkursu bez podania przyczyny.
5. W przypadku podejmowania przez uczestników lub inne osoby działań sprzecznych z Regulaminem lub działań zmierzających do sprzecznego z dobrymi obyczajami uzyskania zwycięstwa w Konkursie, Organizator zastrzega sobie prawo weryfikacji wyników lub wykluczenia danego Uczestnika z udziału w Konkursie. Powyższe postanowienie nie narusza uprawnień Uczestników przewidzianych w bezwzględnie obowiązujących przepisach prawa.